



ISTITUTO COMPRENSIVO "DANTE ALIGHIERI" - AULLA

FUTURA

**LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI**



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

Aulla, 5 Febbraio 2025

Circolare n. 238

Al personale docente
Al personale ATA
Al Prof. A. Meucci
Alla Prof. ssa Eva Fregosi
Al sito

Oggetto: Calendario laboratorio di formazione sul campo PNRR D.M. 66/23 - "STEAM Activity"

Si comunica che l'Istituto, all'interno del PNRR D.M. 66/2023 Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali (DDI: Digitale al Dante alighieri), ha organizzato n. 1 laboratorio di formazione sul campo rivolto al personale docente. Di seguito il programma e il calendario delle attività che avranno come formatore il prof. Andrea Meucci e come tutor la prof. ssa Eva Fregosi. Ai partecipanti non è richiesta alcuna conoscenza pregressa.

Tutti gli incontri si svolgeranno in presenza **presso la scuola secondaria di Aulla.**

Titolo del laboratorio: STEAM Activity

Livello: A1 novizio

Il corso "*STEAM Activity*" è progettato per fornire agli insegnanti strumenti pratici e metodologici per integrare le discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) nelle loro lezioni. Attraverso l'uso di kit di scienze, robotica educativa e schede elettroniche, gli insegnanti potranno arricchire le loro lezioni e coinvolgere gli studenti in modo più efficace.

Programma di massima:

1. Introduzione ai Kit di Scienze della Scuola
 - a. Presentazione dei kit di scienze disponibili.
 - b. Dimostrazione pratica di alcuni esperimenti con i kit.
 - c. Suggestioni per integrare i kit nelle lezioni di scienze.
2. Introduzione alla Robotica Educativa e alle Scienze con Sam Labs
 - a. Utilizzo dei kit Sam Labs per attività pratiche.

- b. Esempi di progetti didattici con Sam Labs.
3. Introduzione alle Schede Elettroniche
 - a. Presentazione delle principali schede elettroniche (Elegoo, Micro:bit).
 - b. Dimostrazione pratica di progetti con le schede elettroniche.
 - c. Suggerimenti per integrare le schede elettroniche nelle lezioni.
4. Progettazione di Attività STEAM Integrate
 - a. Sviluppo di progetti interdisciplinari che integrano le discipline STEAM.
 - b. Lavoro di gruppo per creare attività didattiche innovative.
 - c. Condivisione e discussione dei progetti sviluppati.

Durata: 10 ore

Calendario previsto:

- mercoledì 19 febbraio 2025, dalle ore 14,15 alle ore 16,15
- lunedì 24 febbraio 2025, dalle ore 14,15 alle ore 17,15
- mercoledì 26 febbraio 2025, dalle ore 14,15 alle ore 16,15
- mercoledì 5 marzo 2025, dalle ore 14,15 alle ore 17,15

Tutto il personale docente interessato a partecipare deve obbligatoriamente iscriversi come corsista sulla piattaforma Scuola Futura entro il 14 febbraio 2025 percorso ID 343637.

Si ricorda che per ottenere l'attestato di completamento del corso è necessario frequentare almeno il 70% delle ore previste.

Con l'occasione, si porgono cordiali saluti.

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Silvia Bennati